

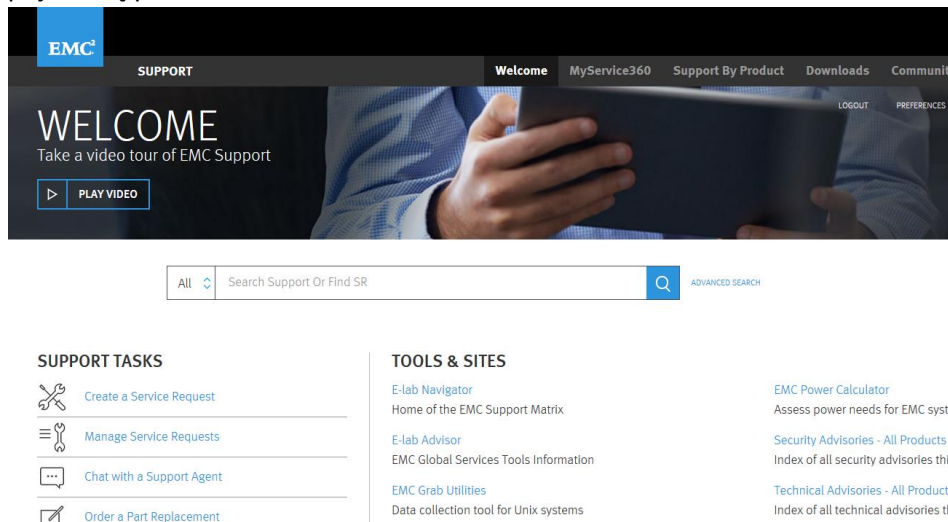
Parametry minimalne dla maszyny wirtualnej:

12GB RAM ok 60GB dysku 2vcpu i emulacja VX-t włączona po stronie biosu.

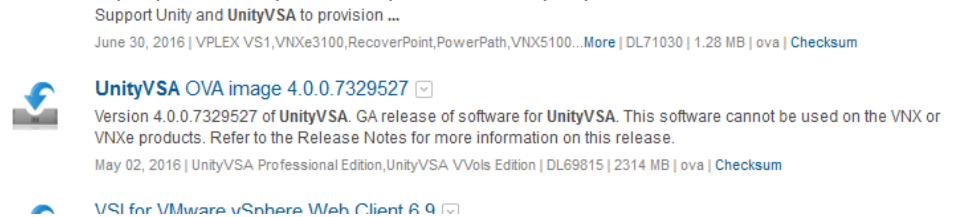
Maszyna wirtualna może być uruchamiana w środowisku wirtualnym Vmware lub na lokalnej maszynie z oprogramowaniem Vmware workstation player

1. Pobieranie Unity VSA

- a. Po wejściu na stronę <http://support.emc.com> i zalogowaniu się na swoje konto pojawi się panel



- b. W wyszukiwarce należy wpisać UnityVSA, z wyników należy wybrać:



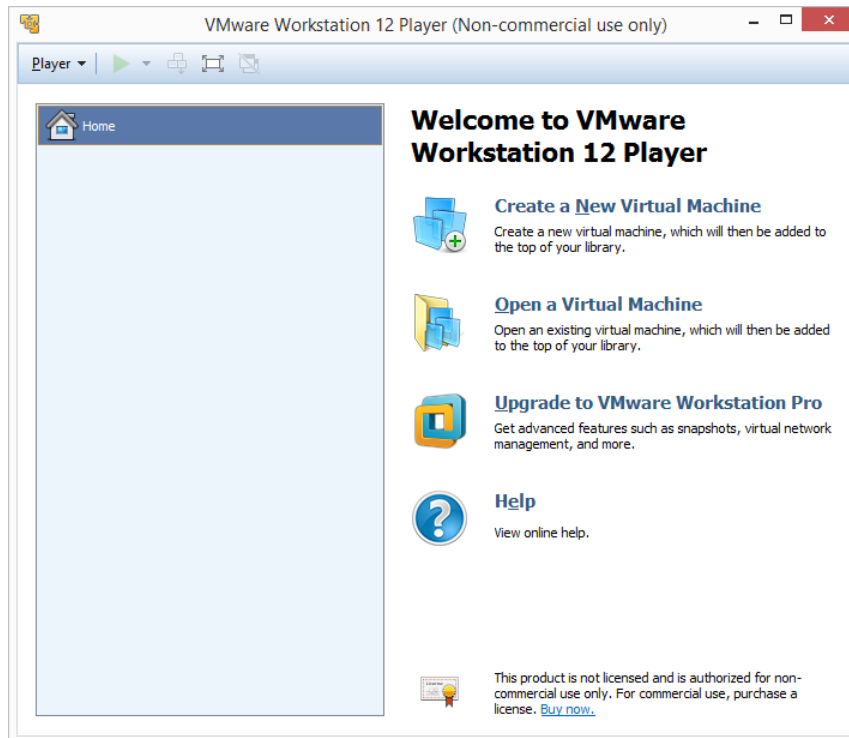
- c. Następnie należy pobrać plik na lokalny komputer.

2. Instalacja Vmware player

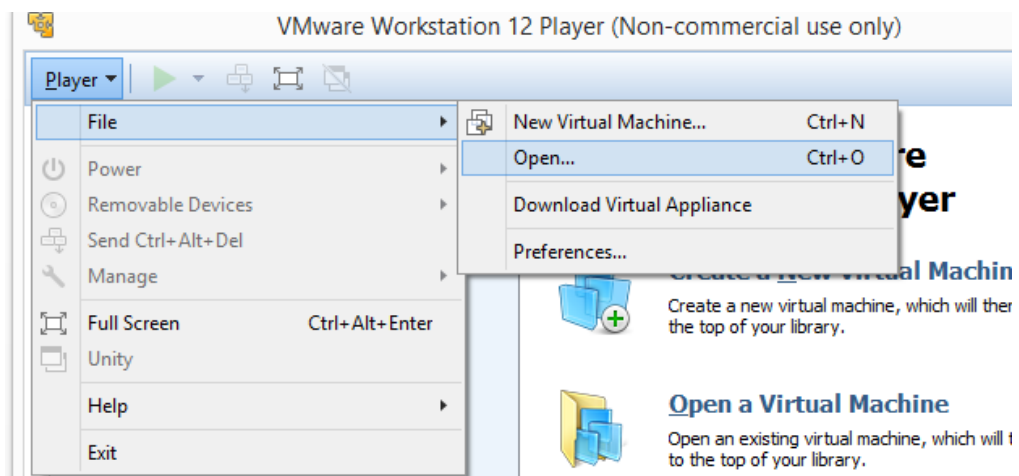
- a. Pobieramy ze strony np. http://filehippo.com/pl/download_vmware_player/
- b. Instalujemy na maszynie z której będziemy uruchamiać wirtualną maszynę

3. Deployowanie maszyny za pomocą Vmware player



- a. Uruchamiamy zainstalowany program, pojawia się okno:



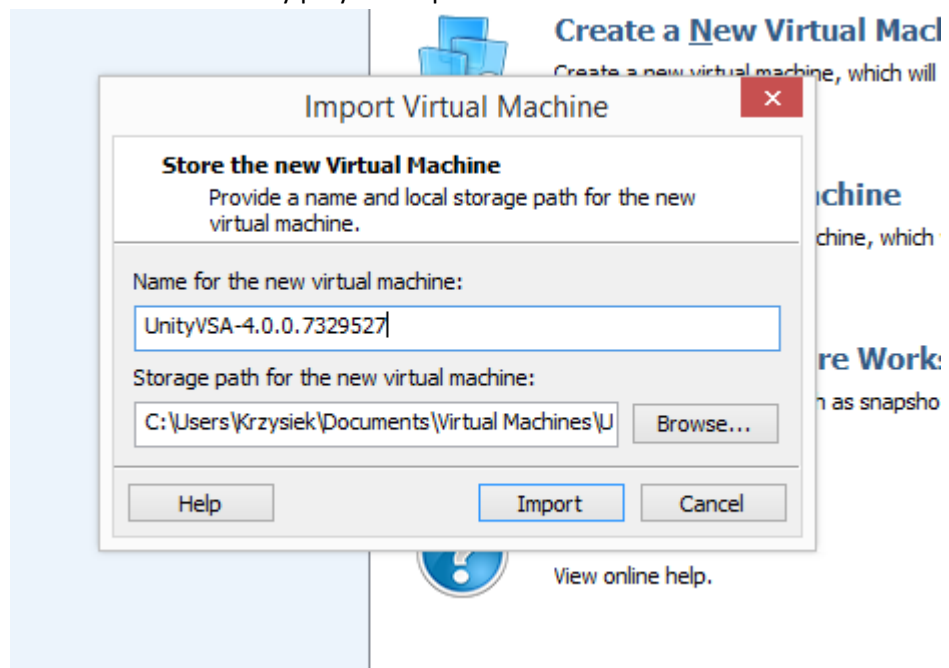
b. Wybieramy zakładkę player->file->open



c. Wybieramy wcześniej pobrany plik *.OVA

-  UnityVSA-4.0.0.7329527.ova
-  VMware-vCenter-Server-Appliance-5.5.0

- d. Pojawia się okno gdzie nazywamy nowa maszynę i wskazujemy jej miejsce składowania i wciskamy przycisk import



- e. Należy uzupełnić wymagane pola

System Name

System Name
User friendly name for the system

IPv4 Management Settings (Leave Blank for Automatic Configuration)

IP Address
IPv4 address for the management interface

Subnet Mask
IPv4 netmask for the management interface

Gateway
IPv4 gateway for the management interface

IPv6 Management Settings (Leave Blank for Automatic Configuration)

IP Address
IPv6 address for the management interface

Subnet Mask
IPv6 prefix length for the management interface

Gateway
IPv6 gateway for the management interface

4. Konfiguracja UnityVSA

- a. W przeglądarce wpisujemy adres do management portu wcześniej wpisany przy konfiguracji maszyny wirtualnej.
- b. Pojawia się okno do logowania gdzie inicjalnym użytkownikiem jest admin/Password123#
- c. Przechodzimy kolejne procesy wizarda pierwszego uruchomienia. W momencie pojawienia się License manager wczytujemy system UUID

Software and Licenses

- License Information
 - Software Upgrades
 - Language Packs
 - System Limits
- Users and Groups
- Management
- Storage Configuration
- Support Configuration
- Access
- Alerts

License Management

!	License	↑	Version	Issued Date	Expire Date
✓	Antivirus Server Integration		1	6/20/2016	Permanent
✓	UnityOE V4.0		1	6/20/2016	Permanent
✓	CIFS/SMB Support		1	6/20/2016	Permanent
✗	EMC Proactive Assist			--	--
✓	EMC Storage Analytics (ESA)		1	6/20/2016	Permanent
✓	FAST VP		1	6/20/2016	Permanent
✓	Internet Small Computer Sy...		1	6/20/2016	Permanent
✓	Local Copies		1	6/20/2016	Permanent

License Description

This license enables support for third-party antivirus solutions for your system.

System UUID: 421B46F6-C4AE-0605-550B-97FA30B0DF11

License Activation Key: ELMEUV0616LBFY

[Install License](#) [Get License Online](#)

a

następnie wklejamy go na stronę: <https://www.emc.com/auth/elmeval.htm> wciskając submit generuje się bezpłatna licencja którą następnie zaciągamy przyciskiem install license

- Po zakończeniu wizarda macierz działa już w trybie normalnym. Należy jeszcze dodać dyski na których odbywać się będą operacje. Unity w okrojonej wersji umożliwia podmontowanie nie więcej niż 16 wirtualnych dysków które muszą być wielkości co najmniej 10GB.
- Dyski dodaje się przez edycje maszyny wirtualnej a następnie wciskamy add device poprzez wybranie wolumenu dysku tworzymy kolejne wirtualne dyski które będą przypisane do maszyny wirtualnej. Po powtórzeniu tej operacji kilkukrotnie (max 16 razy) i zaakceptowaniu zmian dyski pojawia się po stronie macierzy jako gotowe do użytku.